



# TANEČNÍ KOBEREC PRO 2 OSOBY

## NÁVOD K POUŽITÍ



Před prvním použitím si pozorně přečtěte návod k použití. Návod uschovejte i pro pozdější nahlédnutí.

### INSTALACE BATERIÍ

1. Odšroubujte kryt u baterií na spodní straně plastové jednotky.
2. Vložte 4 „AA“ baterie (UM-3/LR6). Dbejte na správnou polaritu baterií. Používejte pouze kvalitní alkalické baterie.
3. Zajistěte krytem baterie.



### Upozornění:

Používejte pouze kvalitní alkalické baterie.  
Nemíchejte při použití různé typy či značky baterií, staré baterie s novými.  
Nikdy nenabíjejte baterie, které nejsou určené k opětovnému nabití.  
Pokud taneční koberec delší dobu nepoužíváte, vyjměte baterie z přístroje.

### ZAPOJENÍ DO TV

1. Před následující instalací se ujistěte, že taneční koberec je vypnutý - nesvítí červená kontrolka.
2. Zapojte AV kabel do televizoru. (Pozn.: doporučujeme si nejdříve prostudovat návod k obsluze vašeho televizoru.)
3. Pokud Váš televizor nemá zdířky pro zapojení AV kabelu, lze použít i scart konektor.
4. Zapněte televizor a přepněte jej do režimu AV.



SCART konektor

### NEŽ ZAČNETE HRÁT

Zapněte taneční koberec - stiskněte spínač na koberci. Zapnutí koberce je indikováno rozsvícením červené kontrolky. Na obrazovce se objeví hlavní menu hry, začne hrát melodie a uvidíte 2 tančící dívky. Hrací podložka - má plochu (tlačítka) „**START**“ a „**SELECT**“. Šípkami měníme výběr hry.  
„**START**“ - pro spuštění hry a výběr hry, „**SELECT**“ - pro návrat na předchozí menu v hře. Pro každého hráče je určena jedna strana koberce - pro jednoho strana vlevo, pro druhého strana vpravo. Hráč na levé straně smí ovládat výběr hry pomocí tlačítek „↑ ↓ ← →“, „**START**“ a „**SELECT**“. Nejdříve stoupněte na značku „**START**“, poté můžete vybrat melodii a hru. Můžete si vybrat z následujících her:

- 1) **taneční hra=DANCING GAME**, pro jednoho nebo dva hráče, výběr z osmi melodií.
- 2) **hrací automat=PINBALL GAME**,
- 3) **knock out=KNOCK OUT**.

Hru vyberete pomocí šipek „↑“ a „↓“ na levé straně hrací plochy. Pro potvrzení zvolené hry stoupněte na „**START**“.

## TANEČNÍ HRA

- Poté, co jste potvrdili výběr „**taneční hry=DANCING GAME**“, můžete dále zvolit následující: hra pro 1 hráče=1 player, hra pro 2 hráče =2 players, taneční hra 1=dancing game, taneční hra 2=funky game.
- Nejdříve vyberte konkrétní hru (taneční hra 1=dancing game nebo taneční hra 2=funky game) pomocí šipek „← →“. Dále vyberte počet hráčů pomocí šipek „↑ ↓“. Pro potvrzení volby stlačte „**START**“. Na obrazovce se objeví následující stránka menu.
- Nyní můžete zvolit melodii a stupeň obtížnosti. Šipky „↑ ↓“ jsou určené pro výběr melodie. Šipky „← →“ jsou určené pro výběr stupně obtížnosti. Stupeň obtížnosti - na obrazovce se objeví obrázky chodidla. Čím více značek chodidel se zobrazí, tím větší stupeň obtížnosti je nastaven. Na výběr máte 8 melodií a 3 stupně obtížnosti. Pro potvrzení výběru stlačte „**START**“.
- Při hraní budete stoupat na šipky „↑ ← → ↓“.
- Vyčkejte cca 5-8 sekund než se na obrazovce objeví první šipky. Hra spočívá v bodování skóre za správné ukračování na koberci podle šipek. Boduje se přesností ukračování dle šipek a dodržování rytmu.
- Šipky postupně jedou nahoru obrazovky. V horní části obrazovky je umístěna šipka, která zatím nemizí. Když se šipka stoupající nahoru zobrazí u trvale zobrazené šipky, ukročte ve směru šipky, která právě vyjela nahoru.
- Můžete dosáhnout 5 stupňů skóre:  
**PERFECT = PERFEKTNÍ (nejlepší)**  
**GREAT = SKVĚLÉ**  
**GOOD= DOBRÉ**  
**BAD = ŠPATNÉ**  
**MISS = NIC (nejhorší)**  
Pokud hrají 2 hráči, objeví se skóre obou hráčů. Vyhrává hráč s vyšším skóre.
- Pokud chcete ukončit hru, stlačte „**SELECT**“ nebo „**START**“. Pro návrat do hlavního menu stiskněte „**SELECT**“ ještě jednou.

## HRY HRACÍ AUTOMAT A KNOCK OUT

- Vyberte v hlavním menu hru „**knock out**“ nebo „**pinball game=hrací automat**“. Pro potvrzení vybrané hry stlačte „**START**“.
- KNOCK OUT:** Úvodní melodie s vyobrazením hry - odpočet. Po ukončení úvodu možnost hrát na hrací ploše, zobrazení skóre, čas, obtížnost. Hráč sleduje na obrazovce prvky, ze kterých vykukuje zvířátko. Podle otvoru, ze kterého vykuklo ukračuje na plochy na koberci.
- HRACÍ AUTOMAT:** Stlačte „**SELECT**“ pro volbu z následujících her:  
1 hráč hra A=1 Player Game A, 1 hráč hra B=1 Player Game B,  
2 hráči hra A=2 Players Game A, 2 hráči hra B=2 Players Game B.  
Stlačte „↓“ na koberci - míček na obrazovce se odpálí. Dále použijte tlačítka „← →“ pro odpružení levé a pravé zarážky na obrazovce.

## ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| 1. Obraz na TV je rozmazaný, vibruje. | Pravděpodobně jsou vybité baterie. Vyměňte baterie.                        |
| 2. Žádný obraz, pouze zvuk.           | Ověřte, zda jsou AV kabely správně zapojeny do TV.                         |
| 3. Zmrazení obrazu.                   | Vypnout - odpojit baterie - odpojit od TV a znovu zapnout. Vyměňte baterie |

## UPOZORNĚNÍ

Hračka je určena pro děti od 5 let.  
Zapojení hračky a výměnu baterií má provádět pouze dospělá osoba.  
Nelepte podložku na koberec, ale na linolea, dlaždice, atd.  
Při tancování noste ponožky, netančte v obuvi - mohlo by dojít k poškození tanečního koberce.  
Nikdy nepokládejte podložku (koberec) na mokrou podlahu.  
Chraňte hračku před vlhkem a mokrem.  
Chraňte hračku před působením extrémních teplot (méně 5 °C, více 40 °C).  
Nevystavujte hračku působení přímého slunečního záření.  
Nepoužívejte hračku, pokud jeví známky jakéhokoli poškození.  
Nikdy hračku nerozebírejte.  
opravy svěřte pouze odbornému servisu.  
Používejte pouze originální příslušenství.

## Ochrana životního prostředí:

### Informace k likvidaci elektrických a elektronických zařízení

Po uplynutí doby životnosti přístroje nebo v okamžiku, kdy by oprava byla neekonomická, přístroj nevhazujte do domovního odpadu. Za účelem správné likvidace výrobku jej odevzdejte na určených sběrných místech, kde budou přijata zdarma.

Správnou likvidací pomůžete zachovat cenné přírodní zdroje a napomáháte prevenci potenciálních negativních dopadů na životní prostředí a lidské zdraví, což by mohly být důsledky nesprávné likvidace odpadů.

Další podrobnosti si vyžádejte od místního úřadu nebo nejbližšího sběrného místa. Při nesprávné likvidaci tohoto druhu odpadu mohou být v souladu s národními předpisy uděleny pokuty. Baterie nevhazujte do běžného odpadu, ale odevzdejte na místa zajišťující recyklaci baterií.



### Servis

V případě, že po zakoupení výrobku zjistíte jakoukoli závadu, kontaktujte servisní oddělení. Při použití výrobku se řiďte pokyny uvedenými v příloženém návodu k použití. Na reklamaci nebude brán zřetel, pokud jste výrobek pozměnili či jste se neřídili pokyny uvedenými v návodu k použití.

### Záruka se nevztahuje

- na přirozené opotřebení funkčních částí výrobku v důsledku jeho používání
- na servisní zásahy související se standardní údržbou výrobku (např. čištění, výměna dílů podléhajících běžnému opotřebení ...)
- na závady způsobené vnějšími vlivy (např. klimatickými podmínkami, prašností, nevhodným použitím apod.)
- na mechanická poškození v důsledku pádu výrobku, nárazu, úderu do něj apod.
- na škody vzniklé neodborným zacházením, přetížením, použitím nesprávných dílů, nevhodného příslušenství či nevhodných nástrojů apod.

U reklamovaných výrobků, které nebyly řádně zabezpečeny proti mechanickému poškození při přepravě nese riziko případné škody výhradně majitel.

Dodavatel si vyhrazuje právo na případné změny v návodu k použití a neručí za možné tiskové chyby.